

Matrimatic Silver: Como poner las puntadas en la memoria

1



Enciende la máquina. La máquina seleccionará por defecto: puntada recta 001.



Seleccione la tecla de memoria (ME= memory). Esta tecla se debe poner verde y en la pantalla verá la palabra "memory". A la derecha parpadea "01".

2



Eliga la primera puntada (en este caso nº 110). Confirme la puntada elegida seleccionando la tecla 'guardar' (SA=save).

Es posible poner cada puntada en efecto espejo. Entonces debe seleccionar la tecla 'espejo' (MI=mirror) antes de confirmar la puntada con la tecla 'guardar' (SA=save).

4



En la pantalla puede observar como es la puntada 110.
A la izquierda puede ver que esta puntada se selecciono como nº 1 por haber pulsado la tecla 'guardar'(SA=save).
A la derecha parpadea "02". Significa que ahora puede elegir la segunda puntada.

5



Eliga la segunda puntada (en este caso 116). Confirme con la tecla SA.



6



Eliga la tercera puntada (en este caso 054). Confirme con la tecla SA.

7



Ahora puede coser las puntadas elegidas (mire imagen 8; aquí cosemos sin pedal). La máquina coserá las tres primeras puntadas y después se parará.

También puede repetir apretando la tecla 'repetir' (RE= repeat). La máquina repetirá la combinación de puntadas.

8



Empiece a coser. Haga una muestra para asegurar que el resultado este como usted lo desea.



www.matri.eu

9



Pulse de nuevo la tecla 'memoria', para abandonar el programa de memoria. Cuando la tecla de memoria ya no esté en verde, significará que se han borrado las puntadas memorizadas.



www.matri.eu